A decorative graphic consisting of ten colored circles arranged in a semi-circular arc on the right side of the page. The colors transition from red at the top, through purple and blue, to a dark blue at the bottom.

hcc! CompUsers
systemen en applicaties

HCC! Kennisdag Games

30 Maart 2024

Agenda

1. Introductie/Context 10 min
 1. Wie is René Suiker?
 2. Relatie HCC en CompUsers
 3. Platform of Interessegroep
2. Computer games 10 min
3. Wat komt er bij kijken 20 min
4. Demonstratie Scratch® 30 min
5. Wie doen er mee? 10 min
6. Afronding en vragen en actieplan 10 min

Wie is René Suiker

- ! Getrouwd, 3 zonen, woont in Deurne
- ! Kennismaking met computers in 1976
- ! Oprichting HCC afdeling Den Helder in 1980
- ! Sinds 1987 professioneel in of in de buurt van IT
- ! Sinds 2009 hoofdredacteur SoftwareBus
- ! Oprichter Platform WebOntwerp (2004)
- ! Initiatiefnemer Platform GameOntwerp



Relatie HCC en CompUsers

- ❗ CompUsers is een interessegroep binnen HCC
 - We zijn de grootste interessegroep
- ❗ We bieden veel Platforms
 - Gebaseerd op techniek (Windows, Linux, ...)
 - Of gebaseerd op toepassing (DigiFoto, WebOntwerp, ...)
- ❗ Soms lijken we concurrent maar we vullen elkaar aan
 - Nieuwe initiatieven kunnen als interessegroep
 - Nieuwe initiatieven kunnen als CompUsers Platform

Wat is een CompUsers Platform?

- ❗ Een Platform verenigt een groep leden met een gemeenschappelijke interesse
 - in één bepaald onderwerp
 - met betrekking tot het gebruik van computers.
- ❗ De deelnemers aan het Platform:
 - wisselen hun kennis hiervan onderling uit
 - verdiepen hem verder
 - dragen hem uit naar anderen met dezelfde interesse.
- ❗ Er zijn platforms gericht op specifieke toepassingen, en platforms gericht op besturingssystemen.
- ❗ Platforms dragen zorg voor:
 - lezingen en workshops tijdens *CompUfair*
 - Bijdragen aan de inhoud van de SoftwareBus
 - Reviews van software voor www.compusers.nl

Waarom een Platform

- ❗ Game ontwerp is HOT
- ❗ Game ontwerp trekt misschien ook wel jeugd
- ❗ Het gaat hier om Computer Games
- ❗ Het gaat dus om een specifieke toepassing
- ❗ Het gaat hier om samenwerken
 - Binnen CompUsers
 - Met andere Interesse Groepen
- ❗ Maar het kan ook gelijk als Interessegroep
 - Er is al veel samenwerking met HCC!Programmeren

Computer Games



Soorten Computer Games

- ! Er zijn verschillende manieren om onderscheid te maken:
 - Waarop gespeeld wordt (console, PC, telefoon, etc.)
 - Onderwerp van het spel (RPG, FPS, Simulatie, etc.)
 - Hoe betaald wordt (gratis, aankoop, abonnement, etc.)
- ! We kunnen vast nog meer verdelingen vinden
- ! We kunnen eeuwig over games praten, maar laten we eens aan de slag gaan

Wat gaan we doen?

Nu wordt het echt interessant!

Samenwerken aan Games

- Verschillende rollen om samen games te maken

- Verschillende technieken om samen games te maken

- Verschillende bronnen zoeken om ons verder te ontwikkelen

- Hierover schrijven en presentaties houden

- Verschillende technieken testen

- Elkaar stimuleren

- Als Platform/IG eigen games ontwikkelen en uitgeven

Rollen bij Games ontwerpen

We hebben een aantal mensen nodig om dit te kunnen doen:

- ❗ Game ontwerper – spel bedenken in alle facetten
- ❗ Project manager – zorgen dat alles in goede banen wordt geleid
- ❗ Game ontwikkelaar – programmeren en configureren
- ❗ Grafisch artiest – voorwerpen, werelden en effecten tekenen
- ❗ Sound expert – zorgen voor geluidseffecten en muziek
- ❗ Tester – zorgen dat fouten worden opgespoord en verholpen

Technieken voor game ontwikkeling

- ! Programmeren: Scratch, C++, Basic, ...
- ! Game engines: Game Maker, Unity, Unreal, ...
- ! Tekenpakketten
- ! Fotobewerking
- ! Geluidsbewerking
- ! Enz.

Ofwel alle aspecten van de computerhobby kunnen hier samenkomen

Deel van de expertise buiten CompUsers zoeken

Wij nemen Scratch activiteiten over van Platform WebOntwerp

Wat is Scratch®: Wikipedia zegt:

- ! **Scratch** is een **object-georiënteerde** visuele **programmeertaal** die ontwikkeld is op de **MIT** door Lifelong Kindergarten group en het MIT Media Lab.
- ! De taal is geschikt voor het maken van **visualisaties** zoals **interactieve** verhalen, animaties, spellen, muziek en kunst en richt zich speciaal op jonge mensen vanaf 8 jaar.
- ! Het bijzondere aan deze programmeertaal is dat het werkt met blokjes in plaats van tekst. Dat beperkt syntaxisfouten door de onderdelen van een programma als legosteentjes in elkaar te laten passen. Als de blokjes passen is het programma syntactisch in orde en kan het worden uitgevoerd. Programmeerfouten blijven vanzelfsprekend mogelijk.
- ! De naam Scratch komt uit de muziek van de dj-techniek **scratchen**. Het verwijst daarbij naar de mogelijkheid om nieuw werk te maken door werk van anderen te remixen. Ieder Scratchproject dat op de website gedeeld wordt komt inclusief de code waarmee het gemaakt is en op de projectpagina staat ook een remixboom die laat zien of het project een remix is of dat het juist door anderen als bron gebruikt wordt.

Wat is Scratch®, onze samenvatting?

- ❗ Programmeertaal, speciaal voor kinderen
- ❗ Gratis, draait in de browser
- ❗ Visueel aantrekkelijk vormgegeven
 - Ziet er speels uit, maar het is meer dan dat
 - De voordelen van Lego®, zonder de nadelen
- ❗ Beschikbaar in het Nederlands

Wat is programmeren?

- ! De computer laten doen wat jij wilt
 - Door programma in de computer te zetten
 - In een taal die de computer snapt:
 - een programmeertaal
- ! De consequentie van programmeren is:
 - Dat de computer die instructies opvolgt
 - Dat is niet persé wat jij wilt!

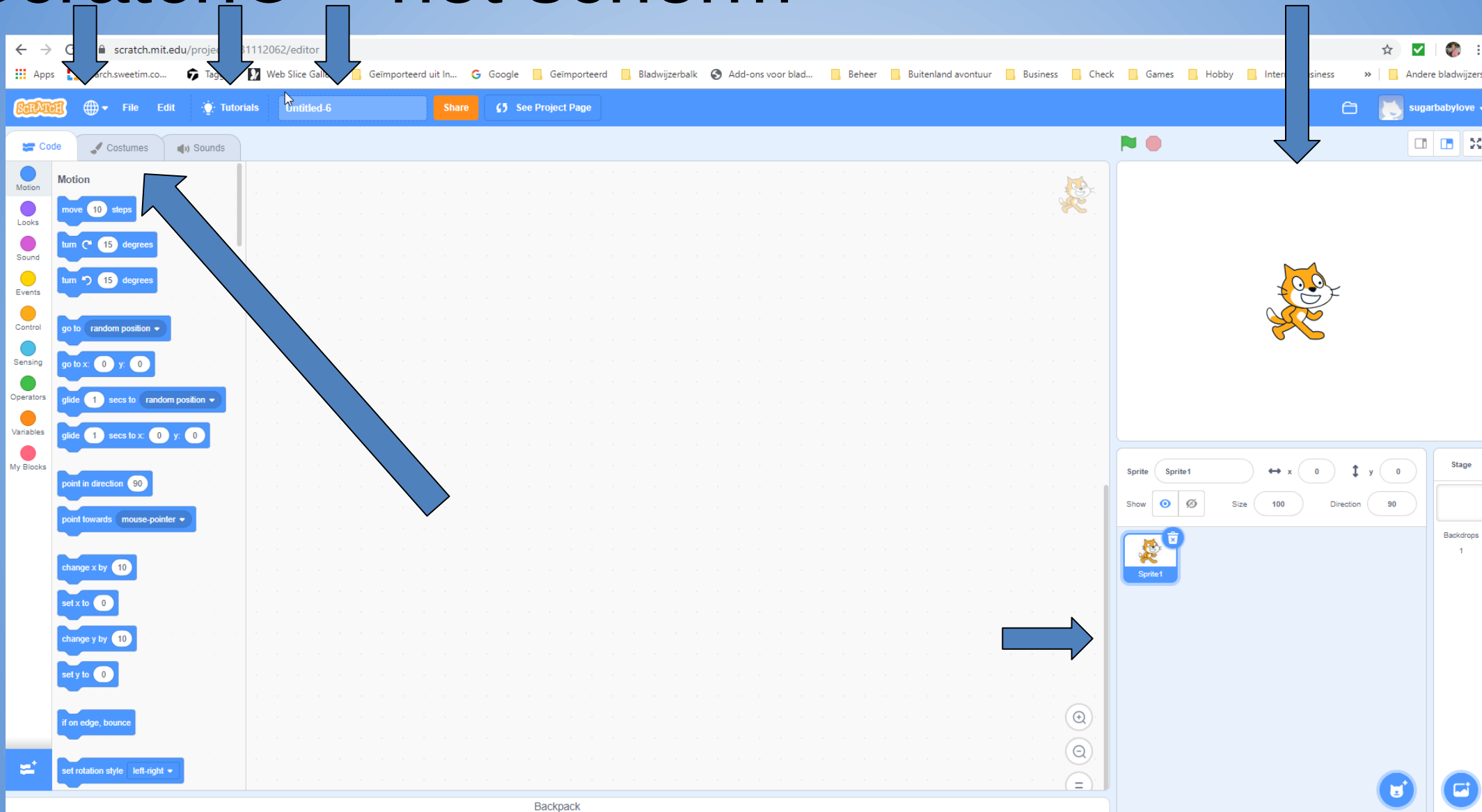
Wat is een programmeertaal?

- ❗ Eerst maar weer eens Wikipedia:
*Een **programmeertaal** is een **formele taal** waarin de opdrachten die een **computer** moet uitvoeren, worden geschreven. Deze talen hebben een andere **syntaxis** en **grammatica** dan **natuurlijke talen**. Deze laatste zijn te complex en **ambigu** om als programmeertaal te fungeren. **Code** die in een programmeertaal geschreven is, dient maar op één manier te kunnen worden 'begrepen' door de computer.*
- ❗ *Computers begrijpen alleen 0 en 1 en zelfs dat niet. Ze laten zich alleen maar aansturen door 0 en 1.*
- ❗ *Is Scratch® een programmeertaal? JA!*

Waarom is programmeren belangrijk?

- ❗ Arbeidsmarktperspectief, niet echt voor 'ons'
- ❗ Snappen van het nieuws, niet echt voor 'ons'
- ❗ Creatieve expressie, dit is voor 'ons'
 - Leuk om samen te doen
 - Meer doen, dan word je er beter in
- ❗ Vaak ook: samenwerken!
- ❗ Speciaal voor ons:
 - (Groot)ouders met (klein)kinderen

Scratch® – het scherm



Demonstratie Scratch®

Wie doen er mee?

Wat	Wie	Mail
Game ontwerper		
Project manager		
Game ontwikkelaar		
Grafisch Artiest		
Sound expert		
Tester		
Algemene hulp		

Wie kent welke technieken?

Wat	Wie	Mail
Unity		
Scratch		
Blender		
Game Maker		
Audacity		
Unreal		

Afronding en vragen

- Hebben jullie iets geleerd? Wat?
- Vonden jullie het leuk?
- Wat kan er beter?
- Wat wil je nog weten?

Actielijst

#	WAT	WIE	WANNEER
240203 - 01			
240203 - 02			
240203 - 03			
240203 - 04			
240203 - 05			
240203 - 06			

Dank u wel

Voor uw aanwezigheid

Voor uw positieve bijdrage

Voor de gezelligheid